



# goki

## **Geschichtenwürfel**

Story cubes

Dés à histoires

Dados para contar historias

Verhaaldobbelstenen

Story Cubes

Dadi inventa-storie

Dados com Histórias

Kości opowieści

Сюжетные кубики

## **Geschichtenwürfel**

Die goki-Geschichtenwürfel laden zwei bis unendlich viele Spieler ab 6 Jahren dazu ein, sich spannende, lustige oder einfach verrückte Geschichten auszudenken und zu erzählen.

### **Spielvorbereitung**

#### **Variante 1**

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen Geschichtenwürfeln. Zu den erwürfelten Motiven denkt er sich eine Geschichte aus und erzählt sie. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Wer erzählt die beste Geschichte?

## **Variante 2**

Die Würfel werden möglichst gleichmäßig unter den Mitspielern aufgeteilt. Nun fängt der jüngste Mitspieler an, indem er seine Würfel wirft und damit beginnt, mit den erwürfelten Motiven eine Geschichte zu erzählen. Danach würfelt der nächste Mitspieler seine Würfel und setzt mit seinen Motiven die Geschichte des ersten Mitspielers fort. So geht es reihum, bis alle Mitspieler ihren Teil zur Geschichte beigetragen haben. Wichtig: Es gibt hier kein Richtig oder Falsch! Es geht um die Freude am Geschichten erzählen und den Spaß an Kreativität und Phantasie.

## **68** Story cubes

The goki story cubes invite two to an unlimited number of players from the age of 6 to make up and tell exciting, funny or just plain crazy stories.

### **Preparation**

#### **Version 1**

The youngest player starts and rolls all the story cubes. He thinks up a story to go with the pictures on the cube and tells it. Then it is the next player's turn. Who tells the best story?

#### **Version 2**

The cubes are divided as evenly as possible among the players. Now the youngest player starts by rolling his

cubes and begins to tell a story based on the pictures he has rolled. Then the next player rolls his cubes and continues the story of the first player with his pictures. This continues until all players have contributed to the story. Important: There is no right or wrong here! It is about the joy of storytelling and the fun of creativity and imagination.

## **F** Dés à histoires

Les dés à histoires goki invitent deux jusqu'à un nombre infini de joueurs à imaginer et à raconter des histoires passionnantes, drôles ou tout simplement farfelues. Ce jeu est conseillé à partir de 6 ans.

### **Préparation du jeu**

#### **Variante 1**

C'est au plus jeune joueur de commencer la partie en lançant tous les dés. Il imagine alors une histoire en fonction des motifs obtenus et la raconte aux autres joueurs. C'est ensuite au tour du joueur suivant de raconter son histoire. Quel joueur saura raconter la meilleure histoire ?

## **Variante 2**

Les dés sont répartis le plus équitablement possible entre les joueurs. C'est au plus jeune joueur de commencer la partie en lançant ses dés. Il imagine alors le début d'une histoire en fonction des motifs obtenus.

Ensuite, le joueur suivant lance ses dés à son tour et poursuit l'histoire du premier joueur avec ses motifs. On continue ainsi à tour de rôle jusqu'à ce que tous les joueurs aient apporté leur contribution à l'histoire.

Important : il n'y a pas de gagnant ou de perdant! Ce qui compte, c'est le plaisir de raconter des histoires tout en faisant preuve de créativité et d'imagination.

## **Ⓔ** Datos para contar historias

Los dados para contar historias de goki invitan de dos a infinitos jugadores a partir de 6 años a idear y contar historias emocionantes, divertidas o simplemente disparatadas.

### **Preparación para el juego**

#### **Variante 1**

Empieza el jugador más joven lanzando todos los dados a la vez. Piensa una historia donde aparezcan las imágenes que le han salido en los dados y la cuenta. Después le toca al siguiente jugador. ¿Quién contará la mejor historia?



## **Variante 2**

Los dados se reparten equitativamente entre los jugadores. Empieza el jugador más joven, que lanza sus dados y comienza a contar una historia con las imágenes que le salgan. Después el siguiente jugador lanza sus dados y continúa la historia del primer jugador con las imágenes que le salgan. Y siguen así hasta que todos los jugadores hayan añadido su parte a la historia.

Importante: En este juego no hay nada correcto o incorrecto. Se trata de disfrutar contando historias y de divertirse con la creatividad y la imaginación.

## **NL** Verhaaldobbelstenen

De goki-verhaaldobbelstenen nodigen twee tot oneindig veel spelers vanaf 6 jaar uit om spannende, grappige of gewoon gekke verhalen te bedenken en te vertellen.

### **Spelvoorbereiding**

#### **Variant 1**

De jongste speler begint en gooit alle verhaaldobbelstenen. Aan de hand van de gegooide afbeeldingen bedenkt en vertelt hij een verhaal. Daarna is het de beurt aan de volgende speler. Wie vertelt het beste verhaal?

## **Variant 2**

De dobbelstenen worden zo gelijk mogelijk onder de spelers verdeeld.

De jongste speler begint, gooit zijn dobbelstenen en vertelt een verhaal bij de gegooide afbeeldingen.

Daarna gooit de volgende speler zijn dobbelstenen en vertelt aan de hand van zijn afbeeldingen het verhaal van de vorige speler verder. Zo gaat het om beurten verder, totdat alle spelers hun bijdrage aan het verhaal hebben geleverd.

Belangrijk: Bij dit spel is er geen goed of fout! Het gaat om de creativiteit, de verbeelding en het plezier van verhalen te vertellen.

## **Story Cubes**

Goki-historieterne inviterer to til et uendeligt antal spillere, fra 6 år og opefter, til at komme med og fortælle spændende, sjove eller simpelthen skøre historier.

### **Forberedelse af spillet**

#### **Variant 1**

Den yngste spiller starter og kaster alle historieterne. Spilleren tænker på en historie ud fra de rullede motiver og fortæller den. Derefter er det næste spillers tur. Hvem fortæller den bedste historie?

## **Variant 2**

Terningerne deles så jævnt som muligt mellem spillerne. Nu starter den yngste spiller med at kaste sine terninger og begynder at fortælle en historie med terningemotiverne. Derefter kaster den næste spiller sine terninger og fortsætter den første spillerens historie med sine motiver. Dette fortsætter på skift, indtil alle spillere har bidraget med deres del til historien.

Vigtig: Der er ikke noget rigtigt eller forkert her! Det handler om glæden ved at fortælle historier og have det sjovt med kreativitet og fantasi.

## ① **Dadi inventa-storie**

I dadi inventa-storie goki invitano da due a un numero infinito di giocatori dai 6 anni di età a inventare storie emozionanti, divertenti o semplicemente folli per poi raccontarle.

### **Preparazione del gioco**

#### **Variante 1**

Inizia il giocatore più giovane, lanciando tutti i dadi. In base alle figure selezionate dai dadi, creerà una storia e la racconterà agli altri giocatori. Quindi, il turno passa al giocatore successivo. Chi racconterà la storia migliore?

## **Variante 2**

I dadi vengono distribuiti in numero uguale fra i giocatori. Inizia il giocatore più giovane lanciando i dadi.

Comincerà a raccontare una storia basandosi sulle figure selezionate dai dadi. Quindi, il giocatore successivo tirerà i dadi e continuerà la storia del primo giocatore utilizzando le sue figure. Il gioco prosegue finché tutti i giocatori non avranno contribuito alla storia.

Importante: in questo gioco, non c'è giusto o sbagliato! L'importante è divertirsi a raccontare storie con creatività e immaginazione.

## **P** Dados com Histórias

Os Dados com Histórias goki convidam dois a um número infinito de jogadores a partir dos 6 anos a pensar e contar histórias emocionantes, engraçadas ou simplesmente malucas.

### **Preparação do jogo**

#### **Variante 1**

Começa o jogador mais novo e lança todos os dados com histórias. Pensa numa história sobre as figuras lançadas e conta-a. Em seguida, passa a vez ao jogador seguinte. Quem conta a melhor história?



## **Variante 2**

Os dados são distribuídos em igual número, se possível, pelos jogadores. Agora o jogador mais novo começa por lançar os seus dados e começa a contar uma história usando as figuras que lançou. O jogador seguinte lança os seus dados e continua a história do primeiro jogador com as suas próprias figuras. E continuam assim, até que todos os jogadores tenham contado a sua parte da história. Importante: Aqui, não há certo nem errado! O importante é contar histórias e divertirem-se com criatividade e fantasia.

## **PL** Kości opowieści

Kości opowieści firmy goki zapraszają od dwóch do nieskończonej liczby graczy w wieku powyżej 6 lat do wymyślania i opowiadania ekscytujących, wesołych lub po prostu zwariowanych historii.

### **Przygotowanie do gry**

#### **Wariant 1**

Zaczyna najmłodszy z graczy, rzucając równocześnie obiema kośćmi. Wymyśla historię w oparciu o wyrzucone obrazki i opowiada ją. Potem przechodzi kolej na następnego gracza. Kto wymyśli najlepszą historię?

## **Wariant 2**

Należy możliwie po równo rozdzielić kości pomiędzy graczy. Zaczyna najmłodsza z osób, która rzuca swoimi kośćmi, po czym opowiada w oparciu o wyrzucone obrazki wymyśloną przez siebie historię. Następnie kolejny z graczy rzuca kośćmi i na podstawie wyrzuconych obrazków wymyśla ciąg dalszy historii rozpoczętej przez pierwszego gracza. Gra toczy się do momentu, aż wszyscy gracze wniosą swój wkład w tworzenie tej historii. Ważne: Nie ma tutaj dobrych ani złych odpowiedzi! Chodzi o radość z opowiadania historii, o przyjemność, kreatywność i wyobraźnię.

## **RUS** Сюжетные кубики

Игра «Сюжетные кубики» от фирмы goki приглашает двух или более игроков в возрасте от 6 лет придумывать и рассказывать захватывающие, смешные или просто безумные истории.

### **Подготовка к игре**

#### **Вариант 1**

Начинает игру самый младший игрок. Он бросает все сюжетные кубики. Самый младший игрок придумывает историю по выпавшим на кубиках рисункам и рассказывает ее. После этого очередь переходит к следующему игроку. Кто расскажет самую лучшую историю?

## **Вариант 2**

Кубики разделяются максимально поровну между игроками. Игру начинает самый младший игрок. Он бросает свои кубики и начинает рассказывать историю по выпавшим на кубиках рисункам. Затем следующий игрок бросает свои кубики и продолжает рассказ первого игрока, используя выпавшие на кубиках рисунки. Так продолжается до тех пор, пока все игроки не расскажут свою часть истории.

Важно: В игре нет правильно или неправильно рассказанных историй! Главное — это радость от рассказывания историй и удовольствие от творчества и полета фантазии.



Art.-Nr.:  
56307